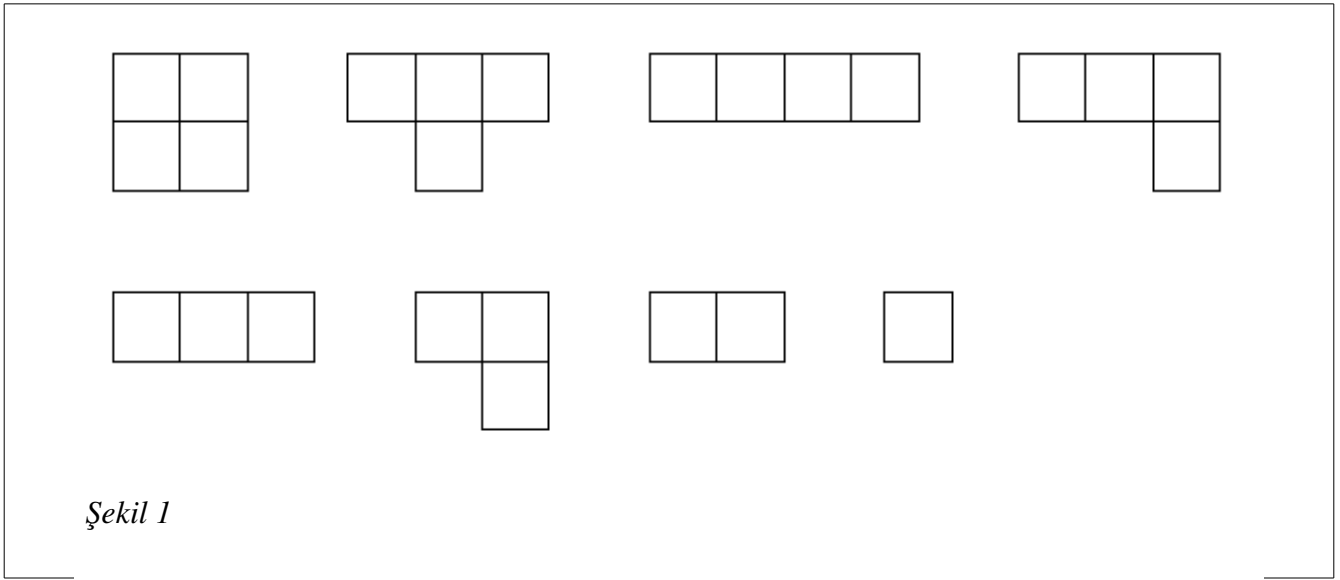


ÇAKMA TETRİS

Tetris oyununu bilmeyen yoktur. Bu problemimizde sizden tetris oyunundaki blokların düşme sırasını bulan bir program yazmanızı bekliyoruz.

Varsayımlar:

- Tetrisin oynanacağı alan 20 sütun ve N tane satırdan oluşan bir ekran olacaktır ($N < 50$).
- Oyun sadece Şekil-1'de belirtilen bloklarla oynanacak olup, bloklar 90, 180 ve 270 derecelik açılarla çevrilebilir.
- Her bir blok 'A' – 'Z' aralığında bir büyük harf ile ifade edilecektir. Boşluklar ise '.' ile belirtilecektir.



Girdi("tetris.gir")

- Girdi $N + 1$ satırdan oluşacak olup ilk girdinin ilk satırında N sayısı verilecektir.
- Sonraki her satırda o satıra denk gelen bloğun harfi belirtilecektir.

Çıktı("tetris.cik")

- Çıktıya blokları düşme sıralarına göre sırasıyla yazacaksınız.
- Birden fazla çözümün mümkün olduğu durumlarda sadece bir tane doğru cevabı basmanız yeterlidir.

Örnek:

<i>tetris.gir</i>	<i>tetris.cik</i>
6 X X M M M M K K K K Z A A A . F F F Z Z Z A . . F . B	BFZAKMX

Eray MOLLA