

Park

Abidin annanesini ziyarete etmek istemektedir. Fakat eli boş gitmek ona yakışmayacaktır. Bu sebeple yolunun üstündeki parktan geçip çiçek toplamaya karar verir.

Zamanının %50 sini parkta çekirdek yiyerek geçiren Abidin, bu parkı avcunun içi gibi bilmektedir. Park $N \times M$ boyutlarında bir dikdörtgen olarak düşünülebilir. Bu dikdörtgenin her karesindeki çiçek miktarını bilmektedir .

Eğer park matrisinin sol üst köşesini (1,1) kabul edersek, Abidin sağ alt köşe olan (N,M) e ulaşmak istemektedir. Her aşamada 4 ana yönden birine gidebilmektedir, fakat hiçbir hamlesinde (N,M) e olan uzaklığı artmayacaktır. (x,y) bölgesinde ise (N,M) e olan uzaklığı $(N-x)+(M-y)$ 'dir.

Bu yolculuk için siz programcıların Abidin e yardım etmesi beklenmektedir.

Varsayımlar:

- $1 \leq N, M \leq 2000$
- Her bölgede maksimum 200 çiçek bulunacaktır.

Girdi:

- park.gir 'den okunacaktır.
- İlk satırda N,M yer alacaktır.
- İlerleyen her N satırda, M adet sayı yer alacaktır.
- i. satırın j. elemanı matrisin (i,j) bölgesine tekabül eder.

Çıktı:

- park.cik a yazdırılacaktır.
- Toplanabilecek olan maksimum çiçek sayısı olacaktır.

Örnek Girdi:

5 6

5	6	1	3	5
1	7	1	1	5
1	8	9	1	5
1	1	10	1	5
3	3	11	12	13
1	1	1	1	1

Örnek Çıktı:

Açıklama:

- Abidin sırayla (1,1) (1,2) (2,2) (3,2) (3,3) (4,3) (5,3) (5,4) (5,5) (5,6) bölgelerinde ilerleyerek toplam 82 çiçek toplamıştır.

Hazırlayan: Kaan Soral